

The Enemy Within Campaign

Mandag 5/4-1999

Vi startede med at få et lift med en coach som skulle til Altdorf, vi skulle derind for at få et job til en hel masse penge. Undervejs løb vi ind i nogle mutanter som havde overfaldet en anden coach (de havde dræbt alle passagerer) og selvfølgelig gav vi dem tæsk. Det viste sig at Günther Kaiser (Casper) og Silk (Carsten) var meget optagede af at få sikret sig en god armor (det var lige ved at gå galt da nogle roadwardens dukkede op). Feel Good og Cirdan (Rasmus) tog en guld ring og en medaljon som Kaiser og Silk helt klart mente skulle leveres tilbage til de døde familie, men det ville de ikke høre tale om. Ydermere viste det sig at Feel Good (Preuss) lignede en af de døde som havde arvet en mindre formue 20.000 GC + et lille slot med en god vinkælder. Det blev besluttet at vi skulle hustle os til pengene ved at lade Feel Good optræde som den døde person, hvis navn var Kastor Liberung (det kræver at vi tager til Bøgenhafen).

Vi nåede frem til Altdorf hvor vi ville se om vi ikke kunne komme med på det job som gav en masse penge, men de var taget af sted dagen før. Her mødte vi 2 mærkelige folk som lavede sjove tegn til Feel Good, de skulle senere vise sig at være Kultister (Bo kom til at tale over sig, tak Rasmus). Da vi ikke gjorde, hvad vi skulle smuttede de ind i et hus, hvor der var en 3rd mand med langt skæg. Vi købte lidt ind i byen og gik rundt for at se os omkring, her stødte vi ind i en af Kaiser gamle venner en Josef som ejede en båd som tilfældigvis var på vej til Bøgenhafen. Da han tilbød os at give en omgang eller 2 sagde vi jo ikke nej og vi endte på en snusket kro nær havnen.

Her fik vi en del at drikke og det endte med at der kom 2 Nobels og 6 bodyguards ind og de var meget provokerende (noblesne, det kan man ikke sige men hva...). Det endte med at Silk og Cirdan pissede i et 2 ltr. krus (det blev fyldt), hvorefter Silk kastede 30 silver shillings i grams for at skabe forvirring. Dette blev fulgt op med at Cirdan kastede kruset op i loftet over de 2 Nobels, så de blev gennemblødt af pis. Da vi flygtede stødte vi ind i MAX ved hovedudgangen. Han var lidt af en Heimer som kunne tæske os alle med en hånd på ryggen, derfor måtte vi trække en Plan B (Senseles Panic). Kun på grund af Silk's heltmod ved at lokke ham op på 1 sal, og derefter give ham baghjul lykkedes det for resten af party'et at slippe væk.

På vej ned til skibet blev vi forfulgt af de 2 kultister fra tidligere. Da vi vil ville overfalde dem, blev de skudt af en heavy crossbow. Da vi undersøgte dem fandt vi en tatovering af en lilla hånd. Derefter gemte vi os nede på Josef's skib. Herefter måtte vi flygte fra Altdorf, da de 2 Nobels var blevet slået ihjel, og en eller anden havde givet dem vores beskrivelse (vi er nu eftersøgt i Aldorf)

Ved ankomsten til Weissbruck vi lagde mærke til den 3 person ham med skægget stod og holdt øje med os inde fra en kro i nærheden af skibet, besluttede vi os for at holde dobbelt vagt hele natten, og det viste sig at være en klog beslutning, da vi blev overfaldet. Vi slagtede 3 ud af 4 (en af dem var ham med skægget), men Günther Kaiser lod en løbe efter at han havde taget hans penge (tsk tsk nu er der vidner), Cirdan (Elf = Good alignment) viste vejen og slagtede en røver som var hjælpeløs (SÅDAN). Silk mente at det med arven var et trick (se et brev vi fandt på ham) fra ham med skægget for at lokke Feel Good/Kastor Liberung i en fælde, men det mente de andre ikke så nu er vi på vej mod Bøgenhafen for at blive rige.

Bögenhafen

Mitterfruhl spring Equinox(En dag) År 2512 Torsdag 15/4 1999

Efter cirka en uges sejlads fra Weissbruck lægger vi til Bögenhafen havn. Hvor vi siger farvel til Josef. Det var dejlig at få fast grund under fødderne. Vi spørge om vej til en pæn kro og får retningen til Travler Inn. Hvor vi indkvarter os.

Vi spørge kroværten om han kender Gartenweg eller det advokatfirma, der står i brevet, men han kender ikke hverken vejen eller advokatfirmaet, men siger vi kan spørge vagterne i byen. Så vi begiver os hen til en af byportene, hvor vi spørger vagterne om de kender Gartenweg eller advokatfirmaet, men de kender ikke til Gartenweg eller advokatfirmaet, men de kender til den trykker som har trykt brevpapiret. Det er Schultz & Friedman. Vi får at vide, de ligger i Lourenweg.

Så vi gå hen til trykkeren. Han kunne godt huske manden, der var inde for at få lavet brevpapiret. Vi fik en beskrivelse, som passet til manden, der vil dræbe mig i Altdorf og i Weissbruck. Så vi beslutter at vi ikke kan gøre mere og der er ingen penge at hente.

Det hele er et trick til at få Kasper Liebertung til Alfdoft. Vi prøve at finde ud af hvem personer, som har skrevet under på vidnet seddelen, men uden held.

Så vi går ud til Festival pladsen, som ligger uden for byen, men Cirdan skal rundt i byen.

Vi aftaler at møde ved freakshowet. Kaiser, Silk og jeg går på festival pladsen for at se hvad der sker. Der er en westling ring, hvor Silk vil blære sig ved at være i ringen i 3 minutter og vinde 5 gc. Men han havde ikke lige tænkt over at han skulle møde Crusher Braugen (bryderen), så han fik stortæv og tabte 5 ss. Så vi gik hurtigt videre.

Vi kommer forbi en mand, der sælger "elve" ånder på flasker for 10 gc og det skulle kunne helbrede alt, men jeg opdager en bod med planter, der står en kvinde ved navn Elvary Kleinstun fra Weissbruck, hun er meget overrasket over at jeg kender så meget til planter, så hun tilbyder mig en læreplads og jeg køber lidt helbredeneplanter.

Men da vi står der bliver Kaiser overfaldt af en bodyguard. Vi anmelder overfaldet til vagterne. Der er gået en time, så vi går hen til freakshow for at møde Cirdan. Da vi kommer hen til freakshowet ser vi en trebenet goblin, der bider en mand i hånden og prøver at stikke af, men Cirdan fanger den.

Så kommer Doctor Malthusius, som er direktør for freakshowet hen for at takke os og giver os billetter til freakshowet.

Vi er blevet sultne og vil finde et telt, hvor vi kan spise og drikke, men på vej kommer vi forbi gabestokken, hvor der sidder en fuld dværg ved navn Gottri Furnisson, som skylder

1 gc. i et øltelt. Men Cirdan forbarmer sig om dværgen og går ned til dommerteltet, hvor vi møder Dommer Councillor Heinz Richter. Vi betaler for dværgen og Kaiser fortæller om overfaldet til dommeren. Dværg er meget taknemlig og jeg tror at Cirdan har fået sig en ny ven.

Vi går hen og får noget i hovedet og halsen. Nu er vi klar til freakshow.

Vi ser mærkelige freaks, som Doctor Malthusius hentet fra hele The Empire, pludselig stikker den trebenet goblin af igen og vi jager den hen til en luftskakt ned til kloakken.

Doctor og Dommeren vil give os penge for at fange goblinen død eller levende.

Bögenhafen

D. 1. Pflugzeit År 2512

Okay, som om jeg ikke godt ved det, men vi elvere har kan faktisk også ...nå hvor var det nu jeg kom til.. nårhh jo det var ham her dommeren, der altså var blevet syg. Ikke syg som i "hold knæft hvor er jeg forknølet", nej mere som i "fuck jeg er lilla i hovedet og kan ikke få luft, men til gengæld har jeg det af helvede til".

Faktisk var jeg nede på biblioteket i Verenas' tempel, hvor jeg slog op under lignede tilfælde, og her fandt jeg ud af at Karl Taugen døde af samme sygdom for et par år siden. Hvem/hvad det er, der har

smittet dommeren ved vi ikke, dog ved vi at vagtkaptajnen var nede hos ham, lige før han fik det dårligt. Feelgood kendte heldigvis nogle urter der kunne lindre symptomerne, så han stak selvfølgelig af for at finde disse.

Vi besluttede at gå ned i kloakken for en mindre udbetaling af Mister Freak-show, men vi kunne ikke lokke noget ud af bystyret, de fedtmikler.

Så udstyret med en hulens bunke heltemod, et tov, div, våben og en snickers drog vi ned i de klamskumle kloakker. Vi fulgte nogle enkelte blodspor som den lille trebenede goblin så belejligt havde efterladt. Der gik ikke lang tid før der blev råbt "LORT" oppe foran i kolonnen. Da det ikke var alle der forstod symbolikken nede i en kloakken, blev der efterfølgende råbt "LØØØB"...se det forstod vi meget bedre.

Det var en kæmpegoble af en art, der af uransagelige årsager havde tilpasset sig dette lumpne miljø, og nu var den træt af vandrotter og slige gnavere, og havde set et måltid der ikke gav de store maveproblemer. Jeg ofrede mig hele to gange idet jeg hoppede i vandet for at beskytte min poses retræte. Da vi omsider havde løbet fra dette H₂O baserede væsen, fandt vi en træddør. Efter Der Kaiser (i daglig tale Kaj) havde åbnet døren, så vi til vores rædsel...et rum.

Da vi var kommet os over forskrækkelsen fandt vi det sædvanlige, et stort kobberpentagram med inskriptionen "Ordo Septinarius", et skelet og et jernskab. Skelettet viste sig at være godt rengnavet og var for i øvrigt den trebenede goblin.

Silk, den langfingrede langfinger med lange fingre ville selvfølgelig undersøge skabet, og til alles "superraskelse" fremkaldte han lige en dæmon. Ceteris paribus, måtte den være værre end en standard svigermor, så vi forstod dens grødede hentydning, og fjedrede videre som om intet var hændt.

Længere inde i kloakken, stødte vi på det flydende halvt spiste lig af vores allesammens lille drankerdværg (know one, know them all) Gotrek.

Vi kom ud af kloakkerne med livet i behold og en pose knogler, dette er prisen for at være fuldblodseventyrer, hvor man helst vil ristes af en olm drage bare for at få et nogenlunde ry, må andre gange nøjes med en pose knogler.

Vi forsøgte at få myndighederne til at forstå, at vi havde fundet det lille kræ, men nej, de påstod at det trebenede monster var fundet i et pakhuis der tilhørte en af Bögenhafens mafiafamilier, Steinhager. Da vi senere ville undersøge pakhuset nærmere, fik jeg forskellige historier ud af vagten i forhold til den officielle, der var noget der lugtede af fisk i Bögenhafnen....det var sikkert mig, der ikke havde fået kloakstanken vasket helt væk.

Vi gjorde os store anstrengelser for at finde ud af hvilket hus, der lå over kloaktemplet og efter at have ekskluderet den lokale pizzabarejer som en ond chaostilbedende levnedsmiddelforsyner, fandt vi frem til, at det er Steinhager hovedkontor, der er stedet.

Silk rædede byens laug rundt for at finde ud af, hvem der kendte hvem, og hvorfor de ikke kunne li de andre osv. Kaiser og jeg fandt ud af at bystyret bestod af en klar overvægt af Taugen og Steinhager folk. Vi fandt yderligere frem til at Ordo Septinarius ikke er navnet på borgmesterens hund, men der imod navnet på en loge der arbejder under overfladen. Denne loge giver penge til et tempel der passer på syge mennesker...smart nok, men de er gennemskuet.

Vi var nogenlunde sikker på, at familien Rugbruder er holdt uden for denne syvende orden. Dette er blandt andet fordi, at de prøver at overtage landbrugsvaremarkedet, som ellers er Rugbruders monopol (Hurra for de frie markeds kræfter !! Det mindet mig om en eller anden lignede sammenslutning). Vi valgte at udspionere Taugens og Steinhagers huse. Hr. Steinhager ifølge med bodyguards tabte en indbydelse til et Ordo Septinarius møde hos Taugen. Vi valgte at gå til Rugbruder. Han var interesseret i at få mere at vide, og hvis vi kunne finde nok beviser til at nagle Ordo Sept. til muren, ville vi blive fyrsteligt betalt.

Vi overvejede at crashe ind hos Taugen, men vi ville hellere ha' en øl. For resten var kloaktemplet ryddet, da vi var der nede anden gang... ham dæmonen havde sikkert ikke betalt husleje. Det var sådant cirka hvad der skete den dag.

Bögenhafen 1. Pflugzeit om aftenen år 2512

Fredag 21/5 1999

Efter aftenmødet med den rige handelsmand Hr. Heironymus Ruggbroder løber Vi ind i Josef. Han har mødt en gammel fælles bekendt ved navn Hanß Grüber (endnu en). Hanß er lige vendt hjem efter 5 års tjeneste i The Empires Navy, og er frisk på lidt eventyr. Han bliver hurtig interesseret i efterforskningen. Vi siger: ja tak til hans hjælp.

Vi beslutter os for at prøve at bryde ind i Steinhäger familiens kontorbygning på Kaufmannstrasse. Kontoret er en nærmest en firlænget gård og eneste indgang er en port. Silk (også en Hans Grüber) klatre over muren, og åbner uden besvær porten. Vi sniger os næsten lydløst ind i på gårdspladsen. Günther Kaiser sniger sig over til brønden midt på pladsen, hvor han opdager en hund, som han uskadliggøre hurtigt. Cirdan Peredhil smider i et øjeblik vanvid den døde hund ned i brønden. (Måske ikke en god gerning?)

Silk kommer på arbejde med en masse dører, der skal åbnes. Men han kan jo sit kram. De fleste rum er almindelige kontorer uden betydning for os, men så kommer vi ind i nogle flot udsmykkede kontorer. Det ene tilhører Heinrich Steinhager, der finder vi nogle brev, hvor han beklager, at han er født to år for sent. Han vil gerne være familie overhovedet istedet for Franz, og måske vil han gå meget langt for at blive det.

I Franz's kontor finder vi i en låst skrivebordsskuffe, en Ordo Soptenarius medaljon, noget brevpapir samt en besked fra Johannes Teugen. Der står, at de vil blive rige efter den sidste dag af Schaffenfestivalen. klokken 12. Gemt i skrivebordet finder Cirdan også en bog med trylleformularer tilhørende Johannes Teugen. Bag et billede af Bögenhafen finder vi en aflås mini-dør. Efter en halv time må Cirdan komme Silk til hjælp med sin Open spell, men døren åbner ikke alligevel. Silk forsætter endnu en halv/hel time, da han hører låsen gå op. Men døren vil stadigvæk ikke åbne. Vi prøver bagvejen til det hemmelige rum gennem det hemmelige tempel. Der finder vi også en hemmelig dør, men den fører bare op til Franz's kontor. Så vi opgiver at komme der ind.

Silk ville ikke ned i kloakerne, så han går tilbage til kroen. Der fortæller 8 store fyrer ham, at vi ikke skal stikke vores næser i andre folks sager. (Forsvind fra Byen) Morrsluib er blevet unaturlig stor, og har fået ansigtstræk i løbet af natten.

2. Pflugzeit

Vi beslutter at opsøge Vagtkaptajn Reiner, da han var den sidst, der så Dommer Richter før han mærkelige sygdom. Han bliver meget sur, da han mener, at vi er spildtid. Han når dog at sige, at han var på sit kontor hele dagen, og har ikke set Dommer Richter den dag. Denne historie bakkes op af vagthavende vagt, der virkede troværdig. Derefter snakker vi med Andrea (sekretæren ved dommerteltet). Hun husker, at Vagtkaptajnen virkede lidt uhyggelig på hende, og at han syntes at more sig, da han gik. Hvilket er usædvanligt for den ellers så seriøse mand.

Vi fandt ud af, at den sindsyge mand fra bytorvet hed Ulthar, og at han var ven med Karl Teugen. Ulther blev sindsyg, da Karl døde med tungen stikkende ud for to år siden.

På Shallya templet blev bedt om at henvende os til Freidrich Magirius (Ordo fætter) på hans kontor på Handelsmændenes Laug, hvis vi ville vide noget om Ordo Septenarius. Det var et forsøg værd, de ved jo, hvem vi er. Han inviterede os på The Golden Trout, en luksus restauraunt. Efter et fantastisk måltid fortalte han:

Der er 49 medlemmer. 42 almindelige og en inderkreds på 7 medlemmer.

Ordo septenarius er en slags handelsklub.

De ønsker at være navnløse, så de ikke kan beskyldes for fusk.

De laver ritualer, for at fastholde de almindelige medlemmer. Det spændende at stige i graderne.

Vi mødtes med Hr. Ruggbroder en time før solnedgang. Han var interesseret i de breve, vi havde fundet, men han manglede stærkere beviser. Han betalte dog 15 GC. Vi forlod ham en time efter solnedgang. Der holdt inderkredsen møde hos Johannes Teugen, men der var for mange bodyguards til et angreb.

Morrisleib havde nu et tydeligt ansigt, der så sulten på Bögenhafen og slikkede sig om munden med en stor rød tunge.

3. Pflugzeit (Festivalens sidste dag)

Om morgen kommer en bleg Friedrich Magirius ind på vores nye kro, og ville snakke med os. På mødet var ham blevet klar over, at Hr. Teugen ville bruge et menneskeoffer til at indvie det nye tempel. Det vil han ikke være med til. Han fortalte, at Johannes Teugen lovede inderkredsen at de kunne gøre Bögenhafen til den største handelsby i The Empire, ved hjælp af hans trolddomskunster. Det er to år siden. Derfor blev Ordo Septenarius grundlagt. Han ved at det afgørende ritual er i aften, men ved ikke hvor endnu. Han vil give os besked, når han ved det. Han gav os et brev fra en Etelka Herzen til Teugen, hun har skaffet ham en afgørende Scroll.

3. Pflugzeit Formiddag år 2512

Søndag d. 13/6 1999

Et hurtig ref. da nogen har glemt at skrivet det(Preuss tror jeg nok). Vi blev kaldt hen til Freidrich Magirius's hus om eftermiddagen, hvor vi finder ham myrdet. På sit skrivebord har han skrivet med sit blod: Warehouse 13 eller 17. Tjeneren der lukkede os ind viser sig at være en Demon, og han pusser byvagterne på os. Så går den vilde jagt. Enkelte af os bliver set som brandstifterer, da Demonen antager vores udseende. Hen under aften er vi løbet fra vores forfølgerer, og mødes på en skummel kro.

Efter tusmørket frembrud sætter vi ud for at stoppe Taugen & Co. Forberedelserne er allerede i gang, da vi ankommer. 10-12 Store fyrer udgør et lille problem udenfor varehuset. Forskellige forsøge på at komme let ind prøves, blandt andet gennem kloarken, men der er ingen vej uden om FULL FRON-TALE ATTACH. Silks afledningsmanøver mislykkes lidt.

Kampen bliver hæftig. Fjenden er flere end os, og de har en Demon og Taugen. Efter nogle fireballs, monocotails, og fate points lykkes det at forstyrer ritualet. En sort røg dukker op omkring Taugen, han skriger og er væk. Lidt efter dukker Tzeentch(kaos gud) op og tager Demonen med sig, da han ikke har fået en kaos-portal til Bögenhafen. Mere døde end levede sniger vi os om bord på Josefs båd og sejler mod Weissburg.

6. Pflugzeit Formiddag år 2512

Vi er kommet os over de værste skrammer, og er lidt i live igen. Vi sender besked til Hr. Ruggbruder. Han lover, at få de skyldige dømt. Efter en retsag vil han finde os, så vi kan få vores belønning. Bögenhafen er for farlig for os siger han, hvilket han nok har ret i.

8. Pflugzeit Formiddag år 2512

Om morgen opdager vi en båd ved den ene bred, som virker forladt. Den viser sig dog at være fuld af mutanter, men vi er forberedte og nedkæmper dem uden alt for stor problemer. Som det er skik og brug tager vi handelsbåden i forvaring, endtil vi kan opstøre evt. familie. (Right!!!) Fedt vi har en båd fuld af uld.

10. Pflugzeit Formiddag år 2512

? 1999

Vi startede i Weissbruck hvor vi opsøger Elvyra (Feelgoods kærste, fnis:-). Det viste sig at Elvyra var blevet bortført af 3 grumme mænd, vi fandt hendes niece som havde gemt sig. Silk meldte sig frivilligt til at passe hende mens vi andre fangede de grumme. "De er for grumme for mig" udtaler han. De grumme havde efterladt et trusels brev til Elyra hvor de skrev at hun skulle aflevere "the goods at sunset at the red barn, or else..."

Cirdan betaler 10gc til nogle krofolk for at få at vide at de grumme mænd er set på vej ud af byen, derude finder vi en gammel gård og en lade, hvor vi finder de grumme på løftet. Der Kaiser laver en heltemodig afledningsmanøvre der sikrer et perfekt angreb, og de grumme er hurtigt nedkæmpet! Elvyra er redet takket være Der Kaiser med hjælp fra Cirdan og Feelgood. Feelgood er selvfølgelig ovenud lykkelig for at der ikke er sket hende noget. Med et glimt i øjet tilbyder hun Feelgood kost og logi, mens hun lærer ham op! En uges tid senere er Feelgood oplært til Pharmsist, og mændene har brugt tiden på at ombygge båden til fir-mands brug.

Vi stævnede herefter ud ad kanalen mod Altdorf. Feelgood tog en grådkvalt afsked med Elvyra, og svor at han ville komme tilbage.

29. Pflugzeit Formiddag år 2512

Vi springer direkte til Altdorf hvor vi vha en snaksagelig lods kommer sikkert i havn. Hvor fantastisk det end lyder fik vi solgt vores bomuld uden der gik noget galt! Så gik vi amok i et materialistisk indkøbs-orgie...

Thus ends the saga for now...